



AMANDA PONZIANI

Dottoranda in Interfacce e Tecnologie della Comunicazione (UX designer), Junior Game Designer e Developer.

PROFILO

NASCITA:
14 dicembre 2000 a Feltre (BL)

SESSO:
femminile

NAZIONALITÀ:
Italiana

INDIRIZZO:
Viale Piave 30/A, Primiero San
Martino di Castrozza (TN)

CONTATTI

TELEFONO:
346-3945500

INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA:
amandaponziani00@gmail.com

HOBBY

- Suonare il pianoforte
- Cantare
- Disegnare

LINGUE

Madrelingua italiana
Inglese A1-A2-B1-B2-C1-C2
Giapponese N5-N4-N3-N2-N1

ISTRUZIONE

Istituto Comprensivo di Primiero

Conseguito il 26 giugno 2019 il diploma di Liceo Scientifico ad indirizzo Scienze Applicate.

Samsung Innovation Camp

In data 26 ottobre 2021 ho completato il percorso Samsung Innovation Camp sui temi Business e Tecnologia, Smart Ecosystem, Digital Strategy, Digital Enablers e Digital Innovation for Cultural Heritage.

UX Challenge 2022

Nel febbraio 2022 ho partecipato alla UX Challenge ottenendo una honorable mention per l'interfaccia visualmente più bella.

UX Challenge 2023

Nel febbraio 2023 ho partecipato alla UX Challenge ottenendo una honorable mention per il problema più complesso da risolvere.

Conservatorio F.A. Bonporti di Trento

Completati i tre anni di percorso propedeutico di pianoforte e svolto, con successo, l'esame per l'ammissione al corso accademico di pianoforte – maestro collaboratore il 6 giugno 2022.

Università degli studi di Trento

Conseguito il 7 settembre 2023 il titolo di laurea triennale in Interfacce e Tecnologie della Comunicazione con il massimo dei voti e la lode.

ESPERIENZE PROFESSIONALI

ASD Gioca Sport

Pattinaggio su ghiaccio – accompagnatrice in pista per bambini e adulti.

Sport e tempo libero

Stage alla piscina comprensoriale di Primiero come receptionist, bar e collaboratore piano vasca.

Azienda per il Turismo Primiero San Martino di Castrozza Vanoi

In front-office per mansioni di receptionist, accoglienza clienti e info turistiche.

SOFT SKILL

- Autonomia
- Fiducia in se stessi
- Resistenza allo stress
- Capacità di organizzare e pianificare
- Precisione e attenzione ai dettagli
- Apprendere in maniera continuativa
- Capacità comunicativa
- Team work
- Leadership

SOCIAL



Hotel Ristorante "El Mondin"

Lavoro stagionale come cameriera.

Pizzeria "Terrazza"

Lavoro stagionale come cameriera.

Pizzeria e ristorante "Caminetto"

Lavoro stagionale come cameriera.

Fondazione Bruno Kessler

Ricerca sull'uso della gamification nel campo dell'apprendimento.

Operaludica SRL

Programmatore e UX designer per il progetto "Dragonero: L'ascesa di Draquir".

PERSONALITÀ

Carattere

Sono una persona dal carattere tranquillo e introverso però non ho difficoltà a lavorare in team. Mi considero una persona riflessiva e curiosa. Sul lavoro sono organizzata e seria.

Interessi

Oltre alla musica amo anche lo sport, infatti ne ho fatti molti dallo sci al nuoto, dalla pallavolo al pattinaggio artistico. Penso che sia importante sia avere cura della propria educazione che del proprio corpo.

Ambizioni

Fin da piccola amavo disegnare e amavo i colori. Nel tempo la passione per i film, i cartoni animati e i videogiochi è cresciuta ma le opportunità mi hanno portata a studiare musica e materie scientifiche. Mettendo insieme studi ed interessi mi vedo in futuro a lavorare per le industrie videoludiche.

ALTRE COMPETENZE

Guidare la macchina

Ho ottenuto la patente B in data 21 ottobre 2020 e sono automunita.

Lingua inglese

In data 18 marzo 2023 ho passato l'esame IELTS Academic con un voto di 7.5 (livello C1).

Lingua giapponese

In data 1 dicembre 2024 ho passato l'esame JLPT livello N5.